



ZASADY KONKURSU WYGRAJ WEJŚCIÓWKĘ NA WIEDZMIN FEST § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy dokument („Zasady”) opisuje warunki udziału w **Konkursie WYGRAJ WEJŚCIÓWKĘ NA WIEDZMIN FEST** (dalej: „**Konkurs**”).
2. Zapraszamy cię (dalej będziemy nazywać cię również „**Uczestnikiem**”) do uchwycenia Geralta w jednej ze zbroi inspirowanych serialem Netflix “Wiedźmin” za pomocą trybu fotograficznego dostępnego w grze Wiedźmin 3: Dziki Gon („**Praca**”).
3. Prosimy o przesłanie nam Pracy w formie grafiki zapisanej w formacie .png lub .jpg w komentarzu pod postem ogłaszającym konkurs na stronie <https://www.facebook.com/PLthewitcher> lub w wątku ogłaszającym konkurs na oficjalnym forum gry (<https://forums.cdprojektred.com/index.php?forums/seria-gier-wiedzmin.32/>) . Szczegółowe wymagania dotyczące zgłoszeń znajdują się w § 4.
4. Nagrody zostaną przyznane Uczestnikom, którzy stworzą najbardziej kreatywne i oryginalne Prace, wyślą je do nas w Czasie Trwania Konkursu i prześlą wszystkie inne niezbędne informacje wyszczególnione w § 6 („**Zwycięzcy**”). Nagrodzimy maksymalnie 90 zwycięzców.
5. Konkurs organizowany jest przez CD PROJEKT S.A., firmę z siedzibą w Warszawie (03-301, ul. Jagiellońska 74), wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy – XIV Wydział Gospodarczy, KRS nr 0000006865, NIP: 734-28-67-148, z kapitałem zakładowym 100 738 800,00 zł (wpłaconym w całości), dalej zwaną „**Organizatorem**”.
6. Konkurs jest organizowany we współpracy z LIVE SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ, z siedzibą w Gdańsku (80-363), przy ul. Piastowskiej 67, (NIP 584-27-32-427, REGON 221918273) wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego, Sądu Rejonowego Gdańsk-Północ w Gdańsku VII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS 0000469064, kapitał zakładowy 5000 zł (dalej: „**Partner**”).

§ 2. UCZESTNICY

1. W Konkursie mogą wziąć udział osoby, które w dniu wzięcia udziału w Konkursie mają skończone 18 lat oraz posiadają pełną zdolność do czynności prawnych, tzn. zgodnie z lokalnym prawem mogą dokonywać czynności prawnych, w tym podejmować wiążące umowy.
2. Pracownicy Organizatora bądź Partnerów, ich filii, spółek zależnych, wytwórców, przedstawicieli handlowych i agencji reklamowych, a także członkowie bliskiej rodziny takich osób nie mogą brać udziału w Konkursie.

§ 3. CZAS TRWANIA KONKURSU

1. Konkurs rozpocznie się 14 czerwca o 16:00 i zakończy 23 czerwca o godzinie 16:00, lub po rozdaniu wszystkich dostępnych **Nagród**.

§ 4. ZGŁOSZENIA

1. Aby wziąć udział w Konkursie, należy przesłać nam Pracę zgodnie z poniższym Regulaminem.



2. Każda Praca (zrzut ekranu lub ujęcie wykonane za pomocą trybu fotograficznego w grze Wiedźmin 3: Dziki Gon) powinna być zapisana w formacie .png lub .jpg i nie może być modyfikowana, ulepszana ani w inny sposób zmieniana w żadnym programie graficznym (z wyjątkiem przycinania oraz obracania). Prace niespełniające tych wymagań nie będą brane pod uwagę w Konkursie.
3. Praca powinna zawierać jedną ze zbroi dla Geralta z dostępnych w grze DLC inspirowanych serialem Netflix "Wiedźmin".
4. Pracę należy przesłać za pośrednictwem komentarza pod postem ogłaszającym konkurs na stronie <https://www.facebook.com/PLthewitcher> lub w wątku ogłaszającym konkurs na oficjalnym forum gry (<https://forums.cdprojektred.com/index.php?forums/seria-gier-wiedzmin.32/>). Prace przesłane w jakikolwiek inny sposób nie biorą udziału w Konkursie.
5. Zgłaszanie Prac w imieniu innych osób nie jest dozwolone.
6. Praca musi spełniać wymogi obowiązującego prawa, w szczególności nie może naruszać praw autorskich, znaków towarowych, własności intelektualnej ani dóbr osobistych innych podmiotów.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia lub dyskwalifikacji Pracy Uczestnika, jeśli:
 - a) narusza ona przepisy obowiązującego prawa lub niniejsze Zasady Konkursu; lub
 - b) może zostać uznana za rasistowską, ksenofobiczną, seksistowską, oszczerczą lub w inny sposób obraźliwą, nielegalną lub naruszającą własność intelektualną strony trzeciej lub jej dobra osobiste.
8. Dozwolony jest udział w dowolnej liczbie kategorii, jednak każdy Uczestnik może zdobyć nagrodę tylko w obrębie jednej kategorii.

§ 5. WYNIKI KONKURSU

1. Zwycięzców wybierze jury składające się z menedżerów ds. społeczności będących przedstawicielami Organizatora („**Komisja Konkursowa**”).
2. Komisja Konkursowa wybierze Zwycięzców, biorąc pod uwagę kreatywność i oryginalność Prac oraz ich zgodność z tematyką Konkursu..
3. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna.

§ 6. NAGRODY

1. Zwycięzcy w kategorii otrzymają następującą nagrodę („**Nagroda**”):
Wejściówka na jedną turę wydarzenia Witcher Fest, odbywające się w Łodzi, w dniach 24-25 czerwca, dla dwóch osób.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania dodatkowych nagród specjalnych według własnego uznania.
3. Zwycięzcy zostaną poinformowani o wynikach Konkursu za pośrednictwem odpowiedzi na komentarz za pomocą którego przesłano Pracę (Facebook) lub za pośrednictwem wiadomości prywatnej na oficjalnym forum. Wiadomość zostanie wysłana w ciągu 7 dni kalendarzowych od dnia, o którym mowa powyżej w pkt 1 § 3.
4. Każdy Zwycięzca będzie miał siedem (7) dni kalendarzowych od dnia, w którym wyniki zostaną mu przekazane w wiadomości od Organizatora, aby:



- a. odezwać się do organizatora za pomocą Wiadomości Prywatnej na portalu Facebook lub na oficjalnym forum gry;
5. Jeśli Zwycięzca nie przekaze Organizatorowi wszystkich informacji opisanych powyżej w pkt 4 (a) i (b) lub odmówi przyjęcia Nagrody, zastrzegamy sobie prawo do przekazania zwycięstwa innemu Uczestnikowi i przyznania mu tej Nagrody lub do wstrzymania się od jej przyznania.
6. Uczestnicy przyjmują do wiadomości i akceptują fakt, iż Nagroda zawiera jedynie wejściówkę na wydarzenie, nie pokrywa transportu ani noclegu.

§ 7. KOSZTY ZWIĄZANE Z NAGRODAMI

1. Organizator pokrywa koszty wysyłki Nagrody.
2. Organizator pokryje wynikające z prawa polskiego koszty podatkowe związane z Nagrodą. Uczestnik zobowiązany jest do pokrycia jakichkolwiek dodatkowych państwowych, federalnych, stanowych, lokalnych lub innych podatków związanych z Nagrodą.
3. Na żądanie Organizatora Zwycięzca musi udostępnić wszelkie dokumenty i informacje wymagane przez obowiązujące prawo. Dokumenty i informacje te mogą zawierać dane wymagane do wypełnienia zobowiązań podatkowych, przeciwdziałania praniu pieniędzy oraz oszustwom, a także muszą zostać dostarczone w ciągu siedmiu (7) dni kalendarzowych od czasu dostarczenia żądania Organizatora do Zwycięzcy.

§ 8. OBOWIĄZKI I OŚWIADCZENIA UCZESTNIKA

1. Poprzez publikację Pracy zgodnie z niniejszymi Zasadami Uczestnik potwierdza, że spełnia wymagania opisane w niniejszych Zasadach.
2. Poprzez publikację Pracy Uczestnik wyraża zgodę, by w razie zwycięstwa Organizator użył jego imienia/nicku, Pracy oraz zawartych w niej informacji podczas ogłaszania wyników Konkursu.
3. Poprzez publikację Pracy Uczestnik oświadcza również, iż:
 - Praca jest jego własnym i niezależnym dziełem;
 - posiada on na wyłączność wszelkie osobiste i gospodarcze prawa autorskie do Pracy, w szczególności prawo do jej wykorzystania oraz rozporządzania nią na wszystkich obszarach, a także otrzymywania wynagrodzenia za wykorzystanie Pracy;
 - posiada on wyłączne prawo do przyznania pozwolenia na wykorzystywanie zależnych praw autorskich;
 - jego opisane powyżej gospodarcze prawa autorskie nie są ograniczone ani obarczone żadnymi prawami strony trzeciej, a także nie naruszają jakichkolwiek praw stron trzecich (innych niż Organizator);
 - nie przyznał on żadnej licencji na wykorzystanie Pracy w żadnym zakresie.



§ 9. PRAWA AUTORSKIE

1. Publikując Pracę, Uczestnik przyznaje Organizatorowi niewyłączną, ogólnowiatową, nieprzenoszalną, nieodpłatną licencję do wykorzystania Pracy na potrzeby Konkursu, w tym do przekazania go Komisji Konkursowej, społeczności graczy, a także opublikowania na naszych stronach internetowych. Niniejsza licencja pozwala na wykorzystanie Pracy w następujący sposób:
 - do tworzenia kopii Pracy przy wykorzystaniu dowolnych technik;
 - do dystrybucji i rozpowszechniania Pracy za pomocą dowolnych kanałów;
 - do udostępniania Pracy w sposób umożliwiający dowolnej osobie dostęp do niej w wybranym przez tę osobę miejscu i czasie.
2. Licencja omawiana w pkt 1 § 9:
 - a. w przypadku Prac zwycięskich przyznawana jest na czas nieokreślony;
 - b. zostanie niezwłocznie rozwiązana, jeżeli Uczestnik Konkursu nie zostanie Zwycięzcą w dniu ogłoszenia, o którym mowa powyżej w pkt 2 § 3.

§ 10. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
2. Wszystkie dane podawane przez Uczestników na potrzeby Konkursu przekazywane są dobrowolnie, mogą być jednak niezbędne do udziału w Konkursie, a w przypadku Zwycięzców również do odbioru Nagród.
3. Organizator może przetwarzać następujące dane osobowe:
4. Uczestnik: imię i nazwisko lub nick/pseudonim, adres e-mail, wszelkie inne dane osobowe zawarte w Zgłoszeniu (jeśli dotyczy), informacje podane w komunikacji z Organizatorem (jeśli dotyczy);
5. Zwycięzca: imię i nazwisko lub nick/pseudonim, adres do korespondencji, informacje wymagane prawnie (np. do celów podatkowych), wizerunek, inne dane osobowe podane w komunikacji z Organizatorem (jeśli dotyczy).
6. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w celach przeprowadzenia Konkursu, w którym Uczestnik zamierza wziąć udział, a w szczególności do oceny Prac, przyznania Nagród, ogłoszenia wyników, komunikacji z Uczestnikami oraz przekazania Nagród Zwycięzcom.
7. Szanujemy prawo do prywatności Uczestników, tzn. prawo do dostępu, modyfikacji i usunięcia danych osobowych, ograniczenia ich przetwarzania, przenoszenia, prawo do bycia wyłączonym z automatycznie podejmowanych decyzji, w tym profilowania, a także do niezgody na przetwarzanie danych osobowych. Szczegółowe informacje na temat przetwarzania twoich danych osobowych są dostępne w naszej Polityce prywatności tutaj:
[https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy_policy.\)](https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy_policy.)

§ 11. ZWOLNIENIE OD ODPOWIEDZIALNOŚCI

Organizator nie pokrywa żadnych ewentualnych kosztów poniesionych przez Uczestnika z powodu Konkursu, w tym w celu zgłoszenia uczestnictwa w Konkursie, przygotowania i zgłoszenia Pracy oraz otrzymania Nagrody, z zastrzeżeniem § 7.



§ 12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin publikowany jest w następujących wersjach językowych: angielskiej, polskiej, rosyjskiej, francuskiej, włoskiej, niemieckiej, hiszpańskiej, portugalskiej (wariant brazylijski), japońskiej, koreańskiej, chińskiej (wariant tradycyjny oraz uproszczony) oraz arabskiej.
2. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, wspierany ani administrowany przez właścicieli platform społecznościowych wskazanych powyżej w § 4 ust 4, ani z nimi związany. Z tego powodu każdy Uczestnik Konkursu zwalnia te podmioty z wszelkiej odpowiedzialności związanej z Konkursem.
3. Zasady podlegają polskiemu prawu i będą zgodnie z nim interpretowane.
4. Konkurs nie jest grą hazardową, loterią ani innego rodzaju grą objętą Ustawą z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
5. Zasady wchodzi w życie z dniem 14.06.2023 roku.

**ZAŁĄCZNIK A – Klauzula rzeczywistego beneficjenta (wzór)**

1

Ja, _____, potwierdzam, że jestem rzeczywistym beneficjentem Nagrody w rozumieniu Konwencji Modelowej OECD w sprawie podatku od dochodu i majątku. W szczególności:

1. Nagrodę otrzymuję na rzecz własną, co oznacza wyłączne prawo do decydowania o Nagrodzie po jej otrzymaniu i ponoszenie ryzyka gospodarczego związanego z jej utratą w całości lub części.
2. Nie jestem agentem, przedstawicielem, powiernikiem ani żadnym innym podmiotem prawnie lub rzeczywiście zobowiązanym do przekazania całości lub części wynagrodzenia wynikającej z niniejszej umowy innemu podmiotowi.
3. Potwierdzam, że spełniam wszystkie wymagania, by zostać uznanym za rezydenta podatkowego w _____ według prawa krajowego i obowiązującej umowy o unikaniu podwójnego opodatkowania.

Wszystkie powyższe warunki są łącznie spełnione.

Zobowiązuję się do niezwłocznego poinformowania Organizatora w przypadku zmiany którejkolwiek z powyższych informacji.

Zwycięzca: _____

Data złożenia podpisu, podpis Zwycięzcy

¹ Należy podać imię i nazwisko Zwycięzcy.

² Należy podać kraj rezydencji podatkowej Zwycięzcy.